

# Weiss & Nesch - Cup



## Jugendturnier

### 2026

**Sportverein Vollmaringen**

### 1. Spielbetrieb und Spielformen

Es wird grundsätzlich nach den Regeln des WFV gespielt, soweit diese Turnierbestimmungen keine abweichenden Sonderregelungen enthalten.

	<b>Spielform</b>	<b>Höchstzahl pro gemeldeter Mannschaft</b>	<b>Anzahl Spieler*innen auf Feld</b>
<b>Bambini</b>	<b>a) Fair-Play Regel</b>	<b>6</b>	<b>3</b>
<b>F-Junioren</b>	<b>b) Mixspielfeld inkl. Funinio</b>	<b>11</b>	<b>3 + 4</b>
<b>E-Junioren</b>	<b>c) Turnier klassisch</b>	<b>11</b>	<b>6 + 1 TW</b>
<b>D-Junioren</b>	<b>d) Blitzturnier / Ligamodus</b>	<b>13</b>	<b>8 + 1 TW</b>
<b>C-Junioren</b>	<b>d) Blitzturnier / Ligamodus</b>	<b>15</b>	<b>10 +1 TW</b>

#### a) Fair-Play-Regelung (Bambini und F-Junioren)

- Der Spaß und die Entwicklung der Kinder stehen im Vordergrund.
- Es gibt keinen offiziellen Schiedsrichter.
- Trainer begleiten und unterstützen zurückhaltend.
- Zuschauer halten ausreichend Abstand zum Spielfeld.
- Keine klassische Platzierungswertung

#### b) Mixspielfeld inkl. Funinio (F-Junioren)

- Es wird parallel auf zwei Feldern gespielt: 4 gegen 4 auf je 1 Jugendtor pro Mannschaft und 3 gegen 3 auf je 2 Minitor pro Mannschaft (Funino)
- Fair-Play-Regelung a) gilt ebenfalls

# **Weiss & Nesch - Cup**



## **Jugendturnier**

### **Sportverein Vollmaringen**

# **2026**

#### **c) Turnier klassisch (E-Junioren)**

- Gruppenspiele mit anschließender Endrunde (z. B. Halbfinale, Spiel um Platz 3, Finale)
- Je nach Teilnehmerzahl qualifizieren sich die bestplatzierten Mannschaften für die Endrunde.
- Enden die Spiele in den Endrunden Unentschieden, so findet sofort ein 9m-Schießen statt (Grundsätzlich 5 Schützen pro Mannschaft)
- Das Finalspiel wird bei Unentschieden um 5 min verlängert bevor bei weiterem Gleichstand ein 9m-Schießen stattfindet

#### **d) Blitzturnier / Ligamodus (D-Junioren / C-Junioren)**

- Jeder gegen jeden
- Klassische Platzierungsregel (Punkte – Torverhältnis – Geschossene Tore)

#### **2. Passpflicht / Spielereinsatz / Formalia**

- Die maximale Spieleranzahl pro Mannschaft richtet sich nach der Tabelle in Punkt 1
- Nimmt ein Verein mit mehreren Mannschaften derselben Altersklasse teil, darf jede Spielerin / jeder Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden (kein Doppelspielrecht).
- Eine offizielle Spielberechtigung muss unabhängig der Jugend vorliegen

#### **3. Anstoß, Spielkleidung, Organisation**

- Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Seite der Turnierleitung.
- Bei gleicher Trikotfarbe trägt die erstgenannte Mannschaft Leibchen
- Bälle zum Aufwärmen werden nicht gestellt – bitte eigene Bälle mitbringen.

#### **4. Ordnung und Verhalten auf der Anlage**

- Während der Spiele dürfen sich nur Spieler:innen und Betreuer:innen im direkten Spielfeldbereich aufhalten. Zuschauer bleiben hinter der Spielfeldbegrenzung.
- Das Betreten der Spielfelder und Zwischenräume ist ausschließlich den Aktiven und Betreuern gestattet.
- Rauchen und Alkohol sind im Bereich der Spielfelder untersagt.
- Hunde und Glasbehälter sind auf dem Rasenplatz nicht erlaubt.
- Für Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Während der Veranstaltung werden vom Veranstalter Bilder zur Verwendung auf dessen Website und Social Media gemacht

# **Weiss & Nesch - Cup**



## **Jugendturnier**

### **Sportverein Vollmaringen**

# **2026**

#### **5. Anmeldung und Startgeld**

- Die Anmeldung ist verbindlich.
- Hinweise / Wünsche zu potenziell zu berücksichtigenden Mannschaftsstärke müssen zwingend bereits bei Anmeldung im Kommentarfeld angegeben werden
- Die Teilnahmegebühr ist vorab, spätestens zwei Wochen vor Turnierbeginn per Banküberweisung zu entrichten
- Die Startgebühr pro Mannschaft beträgt pro Mannschaft
  - Bambini: 15 €
  - F-Junioren: 30 €
  - E-Junioren: 30 €
  - D-Junioren: 30 €
  - C-Junioren: 30 €
- Überweisung bis spätestens 2 Wochen vor Turnierbeginn an
  - Förderverein des Sportvereins Vollmaringen, Fußball e.V
  - Volksbank in der Region
  - IBAN: DE51 6039 1310 0692 0650 0908
  - Verwendungszweck: WeissNeschCup, Vereinsname, Jugend
- Quittungen werden am Turniertag von der Turnierleitung ausgestellt
- Bei Abmeldung im Zeitraum von weniger als 14 Tagen vor Turnierbeginn kann das Startgeld nicht mehr zurückerstattet werden. Erfolgt die Abmeldung zuvor, so wird das Startgeld abzüglich 5 € Bearbeitungsgebühr erstattet.

#### **6. Schlussbestimmungen**

Mit der Anmeldung erkennen alle teilnehmenden Vereine diese Turnierbestimmungen an und verpflichten sich, Trainer, Spieler und Eltern entsprechend zu informieren.

Wir wünschen allen Mannschaften faire Spiele, viel Freude und ein gelungenes Turnier!

**SV Vollmaringen 1926 e.V. – Jugendfußball**